**Humanoide**

**Morto-Vivo:** *“Algo se aproxima em sua direção, com movimentos lentos e falhos, à primeira vista se aparenta com uma silhueta humana. Um cadáver reanimado pelo ódio, seus olhos sem íris apresentam nada além de escuridão, junto a expressões faciais que deixam bem claros seus desejos. Mesmo com diferença de poder ou sem um braço, perna ou metade do corpo, ele persiste desejando rasgar sua carne*”

O Morto-Vivo não passa de um corpo reanimado por alguém ou algo. São meras sombras do seu antigo eu, com vestes rasgadas provando que aquilo já foi alguém. esse ser mantem as características violentas e negativas do seu antepassado. São criaturas irracionais, meros bonecos que violam as leis da fisionomia, podendo sobreviver de enormes cortes a pontos vitais ou até mesmo com o corpo repartido em varias partes.

* HP: d100 + 40;
* DMG: d8 + 2;
* STR: 10;
* VEL: d4;
* SM: Espancar (3/3), Morder (3/4), Vampirismo (4/10) e Ressureição dos Mortos (U);
* Combate: O morto-vivo apenas se aproxima lentamente das vítimas para desferir golpes a curta distância. Não possuem inteligência nem velocidade alta, mas são altamente resistentes, podendo sofrer altas quantias de vida e até mesmo reviver;
* Tendência: qualquer;
* Armamento:;

**Esqueleto:** *“Seu corpo se movimenta de uma forma mística, movendo seus ossos naturalmente, mesmo não havendo tendões ou músculos. O Esqueleto é a brincadeira mais cruel de um necromante, sendo apenas um Objeto com decisões preestabelecidas”*

São apenas marionetes. A pratica da criação de esqueletos é vil, e enxergada com maus olhos por qualquer um com bom senso. Os Esqueletos não apresentam nenhuma humanidade além de seus movimentos, que são perfeitamente ágeis e naturais, também podendo variar para travados, isto depende da habilidade do necromante.

* HP: d20 + 7;
* DMG: d4 + 3;
* SM: Lançar Ossos(U);
* Combate: O esqueleto age de forma humana;
* Tendência: Neutro ou mal;
* Armamento:;

**Esqueleto Guerreiro:** “O bater do metal chama sua atenção. Osso e ferro,”

**Esqueleto Arqueiro:**

**Esqueleto Mago:**

**Bruxo de Ossos:**

**Zumbi:**

**Morto-Vivo Cavaleiro:**

**Esqueleto Franco-Atirador:**

**Morto-Rei:**

**Sacerdote de Ossos:**

**Carniçal:**

**Esqueleto Assassino:**

**Ladrão de Caixão:**

**Lançador de Ossos:**

**Ghoul:**

**Corpo-Servo:**

**Zumbi açougueiro:**

**Draugr:**

**Morto de Correntes:**

**Desolado:**

**Ro-lang:**

**Conjura Ossos:**

**Lamentador:**

**Boneco De Carne:**

**Dama de Mortos:**

**Mordomo de Ossos:**

**Frankenstein:**

**Vampiro:**

**Dracula:**

**Torturador Putrefato:**

**Múmia:**

**Faraó:**

**Necromante:**

**Estripador das Covas:**

**Criador de Pragas:**

**Ceifador:**

**Acolito das Trevas:**

**Espantalho:**

**Animal**

**Aranha das Tumbas:**

**Sapo coveiro:**

**Dragão de Ossos:**

**Quimera Pútrida:**

**Fóssil-Animado:**

**Escaravelho:**

**Cão de Ossos:**

**Urso do Cemitério:**

**Dinossauro Mumificado:**

**Larvas eternas:**

**Defunto Animal:**

**Cervo de Ossos:**

**Aberração**

**Torre de Carne:**

**Balofo:**

**Devorador:**

**Golem de Carne e Osso:**

**Perseguidor:**

**Monstro de Sangue:**

**Guardião de Covas:**

**Gigante de Ossos:**

**Gigante de Mofo:**

**Gosma de ectoplasma:**

**Carrasco fétido:**

**Lorde de Ossos:**

**Cabelo vivido:**

**Baphomet:**

**Minotauro das Catacumbas:**

**Espectral**

**Alma de Valsa:**

**Lapide Conjuradora:**

**Paladino Fantasma:**

**Caixão Animado:**

**Aparição:**

**Barão Fantasma:**

**Espectro do Espelho:**

**Espada Fantasma:**

**Espada Animada:**

**Criança Espectral:**

**Chorona:**

**Estandarte Fantasma:**

**Miragem:**

**Observadora:**

**Talher fantasma:**

**Duquesa da lapide:**

**Vulto de Laminas:**

**Olho Fantasma:**

**Devorador de Almas:**

**Pressagio do Tormento:**

**Animal de Espectro:**

**Fantasma Auxiliar:**